Balancer

Inhaltsverzeichnis

- 1 Kurzbeschreibung
- 2 Konfigurationsübersicht
- 3 Konfigurationsvariablen im Detail

Der Balancer gleicht die Teams automatisch aus

1 Kurzbeschreibung

Der Balancer gleicht die Teams automatisch aus

2 Konfigurationsübersicht

JavaScript: configs/plugins/balancer.json

```
{
    }
}
```

3 Konfigurationsvariablen im Detail

Die Konfigurationsdatei der Funktion "Balancer" befindet sich im configs/plugins Ordner und heißt [lexicon='balancer',''][/lexicon].json. Nachfolgend eine Erläuterung der einzelnen Variablen:

Variable	Zulässige Werte	Beschreibung
`enabled`	`truefalse`	Wenn man den Balancer nutzen möcht setzt man es auf `true`, andernfalls auf `false`.
`automatic`	`truefalse`	Der automatische Modus wird aktiviert, wenn man es auf `true` setzt, anderfalls auf `false`.
`forcemove`	`truefalse`	Ist es auf `true` wird der Spieler getötet und sofort verschoben, ist es auf `false` wird er erst beim Tod verschoben.
`interval`		Die Zeit in Sekunden zwischen den Überprüfungen.
`maxdifference`		Die Anzahl der Spieler die eine Seite mehr haben darf.
`protectsquads`	`truefalse`	Wenn es auf `true` ist werden zuerst Spieler ohne Squad verschoben *(in Vorbereitung).*