

Balancer

Inhaltsverzeichnis

- [1 Kurzbeschreibung](#)
- [2 Konfigurationsübersicht](#)
- [3 Konfigurationsvariablen im Detail](#)

Der Balancer gleicht die Teams automatisch aus

1 Kurzbeschreibung

Der Balancer gleicht die Teams automatisch aus

2 Konfigurationsübersicht

JavaScript: configs/plugins/balancer.json

```
{  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
}
```

3 Konfigurationsvariablen im Detail

Die Konfigurationsdatei der Funktion "Balancer" befindet sich im configs/plugins Ordner und heißt [lexicon='balancer',"/][lexicon].json. Nachfolgend eine Erläuterung der einzelnen Variablen:

<u>Variable</u>	<u>Zulässige Werte</u>	<u>Beschreibung</u>
enabled	truefalse	Wenn man den Balancer nutzen möchte setzt man es auf <code>true</code> , andernfalls auf <code>false</code> .
automatic	truefalse	Der automatische Modus wird aktiviert, wenn man es auf <code>true</code> setzt, andernfalls auf <code>false</code> .
forcemove	truefalse	Ist es auf <code>true</code> wird der Spieler getötet und sofort verschoben, ist es auf <code>false</code> wird er erst beim Tod verschoben.
interval		Die Zeit in Sekunden zwischen den Überprüfungen.
maxdifference		Die Anzahl der Spieler die eine Seite mehr haben darf.
protectsquads	truefalse	Wenn es auf <code>true</code> ist werden zuerst Spieler ohne Squad verschoben (<i>in Vorbereitung</i>).