

<PLAYER_TEAM>	Wird mit dem eigenen Team ersetzt
<PLAYER_LASTKILLER>	Wird mit dem Spielernamen des Spielers ersetzt, von dem man als letztes getötet wurde
<PLAYER_LASTVICTIM>	Wird mit dem Spielernames des Spielers ersetzt, den man zuletzt getötet hat
<PLAYER_LASTWEAPONKILL>	Wird mit der Waffe ersetzt mit der man zuletzt einen getötet hat
<PLAYER_LASTWEAPONDEATH>	Wird mit der Waffe ersetzt von der man zuletzt getötet wurde
<PLAYER_KILLS>	Wird mit der Anzahl der eigenen Kills ersetzt
<PLAYER_DEATHS>	Wird mit der Anzahl der eigenen Tode ersetzt
<PLAYER_TEAMKILLS>	Wird mit der Anzahl der eigenen Teamkills ersetzt
<TIME>	Wird mit der aktuellen Uhrzeit ersetzt Format H:i (Stunde:Minute)
<PLAYER_COUNTRY_CODE>	Wird mit dem Landes Code des Spielers ersetzt (Bsp. DE)
<PLAYER_COUNTRY_NAME>	Wird mit dem Landesnamen des Spielers ersetzt (Bsp. Germany). Der Ländername passt sich der Sprache an, die in der Config eingestellt wurde.
<PLAYER_CONTINENT_CODE>	Wird mit dem Kontinent-Code des Spielers ersetzt (Bsp. EU).
<PLAYER_CONTINENT_NAME>	Wird mit dem Kontinentnamen des Spielers ersetzt (Bsp. Europe). Der Kontinentname passt sich der Sprache an, die in der Config eingestellt wurde.
<PLAYER_CITY_NAME> *	Wird mit dem Stadtnamen des Spielers ersetzt (Bsp. Berlin). Der Stadtname passt sich der Sprache an, die in der Config eingestellt wurde. * Funktioniert nur, wenn die erweiterer <code>[lexicon='GeolP', '][[/lexicon]-</code> Datenbank installiert wurde.

Die Verwendung von Farbcodes ist möglich