

# Customcommands

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Kurzbeschreibung](#)
- [2 Konfigurationsübersicht](#)
- [3 Konfigurationsvariablen im Detail](#)

Hier erf??hrt man, wie man das Customcommands Plugin konfiguriert

## 1 Kurzbeschreibung

Dieses Plugin ermöglicht das Konfigurieren von eigenen Customcommands, welche als eine Art Alias für Rcon Commands zu betrachten sind.

## 2 Konfigurationsübersicht

JavaScript: configs/plugins/customcommands.json

```
{  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
}
```

## 3 Konfigurationsvariablen im Detail

Die Konfigurationsdatei der Funktion "Customcommands" befindet sich im configs/plugins Ordner und heißt [lexicon='customcommands',"/lexicon].json. Nachfolgend eine Erläuterung der einzelnen Variablen:

### Variable   Zulässige Werte   Beschreibung

enabled	true/false	Mit dieser Variable kann man das Plugin (de)aktivieren.
commands		[size=10]Diese Variable enthält einen Object/Hash von Custom Commands.

Folgende Platzhalter können im commands Feld verwendet werden

Platzhalter	Beschreibung
<ARG:FIND_PLAYER:PID>	Wird mit der PID des gefundenen Spielers ersetzt.
<ARG:FIND_PLAYER:GUID>	Wird mit der GUID des gefundenen Spielers ersetzt.
<ARG:FIND_PLAYER:PBID>	Wird mit der PBGUID des gefundenen Spielers ersetzt.
<ARG:FIND_PLAYER:NAME>	Wird mit dem Namen des gefundenen Spielers ersetzt.
<ARG:FIND_MAP>	Wird mit der gefundenen Map ersetzt
<ARG>	Wird mit den übergebenen Argumenten ersetzt
<PLAYER:GUID>	Wird mit der GUID des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat

<PLAYER:PID>	Wird mit der PID des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat
<PLAYER:PBID>	Wird mit der PBGUID des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat
<PLAYER:NAME>	Wird mit dem Namen des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat
<PLAYER:ADMINGROUP_SHORT>	Wird mit dem Namen der Gruppe des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat
<PLAYER:ADMINGROUP_LONG>	Wird mit dem langen Namen des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat
<LAST_KILLER:GUID>	Wird mit der GUID des Spielers ersetzt von dem man zuletzt getötet wurde
<LAST_KILLER:PID>	Wird mit der PID des Spielers ersetzt von dem man zuletzt getötet wurde
<LAST_KILLER:PBID>	Wird mit der PBGUID des Spielers ersetzt von dem man zuletzt getötet wurde
<LAST_KILLER:NAME>	Wird mit dem Namen des Spielers ersetzt von dem man zuletzt getötet wurde
<LAST_VICTIM:GUID>	Wird mit der GUID des Spielers ersetzt den man zuletzt getötet hat
<LAST_VICTIM:PID>	Wird mit der PID des Spielers ersetzt den man zuletzt getötet hat
<LAST_VICTIM:PBID>	Wird mit der PBGUID des Spielers ersetzt den man zuletzt getötet hat
<LAST_VICTIM:NAME>	Wird mit dem Namen des Spielers ersetzt den man zuletzt getötet hat
<ARG:OPT:TEXT>	Wird mit einem optionalen Parameter ersetzt