Votings

Inhaltsverzeichnis

- 1 Kurzbeschreibung
- 2 Konfigurationsübersicht
- 3 Konfigurationsvariablen im Detail

Hier erf??hrt man, wie man das Votings Plugin konfiguriert.

1 Kurzbeschreibung

Dieses Plugin ermöglicht das Starten von Abstimmungen auf dem Server.

2 Konfigurationsübersicht

JavaScript: configs/plugins/votings.json

```
{
    }
}
```

Alles anzeigen

3 Konfigurationsvariablen im Detail

Die Konfigurationsdatei der Funktion "Votings" befindet sich im configs/plugins Ordner und heißt [lexicon='votings',''][/lexicon].json. Nachfolgend eine Erläuterung der einzelnen Variablen:

Variable	Zulässige Werte	Beschreibung
`enabled`	`truefalse`	Mit dieser Variable kann man das Plugin (de)aktiveren.

banduration	Zahl	Diese Variable gibt (in Minuten) an, wie lange ein Spieler bei einem Vote Ban gebannt wird. 0 bedeutet unendlich (perm ban).
changevote	truefalse	Diese Variable gibt an, ob es möglich sein soll seine Meinung zu ändern um z.B. von !yes auf !no zu wechseln.
decaytime	Zahl	Diese Variable gibt (in Sekunden) an, wie lange die Wartezeit zwischen zwei Abstimmungen sein soll.
duration	Zahl	Diese Variable gibt (in Sekunden) an, wie lange eine Abstimmung dauern soll.
gametypes		Enthällt einen Array von Spieltypen, die bei Abstimmungen erlaubt sein sollen. * steht für alle in der Gametypes.json definierten Gametypes.
implicitvote	truefalse	Diese Variable gibt an, ob man beim Starten einer Abstimmung automatisch für "Ja" stimmt.
interval	Zahl	Diese Variable gibt (in Sekunden) an, wie viel Zeit zwischen zwei Erinnerungsnachrichten des Vote Plugins vergehen soll.
maps		Enthällt einen Array von Maps, die bei Abstimmungen erlaubt sein sollen. * steht für alle in der Maps.json definierten Maps.
minplayers	Zahl	Diese Variable gibt an, wie viele Spieler online sein müssen um eine Vote zu starten.
minvotes	ZahlZahl%	Diese Variable gibt (in Prozent oder Statisch) an, wie viele Spieler abstimmen müssen, damit die Abstimmung nicht scheitert.
persistent	truefalse	Diese Variable gibt an, ob eine Abstimmung mit dem Ende einer Runde/Map zu Ende ist. (Wichtig z.B. für Search & Destroy in Call of Duty).
quorum	ZahlZahl%	Diese Variable gibt (in Prozent oder Statisch) an, wie viele Spieler im Verhältnis zu den gesamten Stimmen mit Ja abstimmen müssen, damit die Abstimmung nicht scheitert.

Folgende speziellen Permissions werden von diesem Plugin bereitgestellt

Permission	Beschreibung
votings.admin	Umgeht die Decaytime und erlaubt es alle Abstimmungen zu starten.
votings.immunity.kick	Macht eine Gruppe immun gegenüber Kicks.
votings.immunity.tempban	Macht eine Gruppe immun gegenüber Tempbans.
votings.immunity.ban	Macht eine Gruppe immun gegenüber Bans.