# Votings

## Inhaltsverzeichnis


- 1 Kurzbeschreibung
- 2 Konfigurationsübersicht
- 3 Konfigurationsvariablen im Detail


Hier erf??hrt man, wie man das Votings Plugin konfiguriert.

## 1 Kurzbeschreibung

Dieses Plugin ermöglicht das Starten von Abstimmungen auf dem Server.

## 2 Konfigurationsübersicht

JavaScript: configs/plugins/votings.json

```
{
    }
}
```

Alles anzeigen

## 3 Konfigurationsvariablen im Detail

Die Konfigurationsdatei der Funktion "Votings" befindet sich im configs/plugins Ordner und heißt [lexicon='votings',''][/lexicon].json. Nachfolgend eine Erläuterung der einzelnen Variablen:

| Variable | Zulässige Werte | Beschreibung |
|---|---|---|
| `enabled` | `truefalse` | Mit dieser Variable kann man das Plugin (de)aktiveren. |

| | | |
|---|---|---|
| `banduration` | `Zahl` | Diese Variable gibt (in Minuten) an, wie lange ein Spieler bei einem Vote Ban gebannt wird.<br>`0` bedeutet unendlich (perm ban). |
| `changevote` | `truefalse` | Diese Variable gibt an, ob es möglich sein soll seine Meinung zu ändern um z.B. von !yes auf !no zu wechseln. |
| `decaytime` | `Zahl` | Diese Variable gibt (in Sekunden) an, wie lange die Wartezeit zwischen zwei Abstimmungen sein soll. |
| `duration` | `Zahl` | Diese Variable gibt (in Sekunden) an, wie lange eine Abstimmung dauern soll. |
| `gametypes` | | Enthällt einen Array von Spieltypen, die bei Abstimmungen erlaubt sein sollen.<br>`*` steht für alle in der Gametypes.json definierten Gametypes. |
| `implicitvote` | `truefalse` | Diese Variable gibt an, ob man beim Starten einer Abstimmung automatisch für "Ja" stimmt. |
| `interval` | `Zahl` | Diese Variable gibt (in Sekunden) an, wie viel Zeit zwischen zwei Erinnerungsnachrichten des Vote Plugins vergehen soll. |
| `maps` | | Enthällt einen Array von Maps, die bei Abstimmungen erlaubt sein sollen.<br>`*` steht für alle in der Maps.json definierten Maps. |
| `minplayers` | `Zahl` | Diese Variable gibt an, wie viele Spieler online sein müssen um eine Vote zu starten. |
| `minvotes` | `ZahlZahl%` | Diese Variable gibt (in Prozent oder Statisch) an, wie viele Spieler abstimmen müssen,<br>damit die Abstimmung nicht scheitert. |
| `persistent` | `truefalse` | Diese Variable gibt an, ob eine Abstimmung mit dem Ende einer Runde/Map zu Ende ist.<br>(Wichtig z.B. für Search & Destroy in Call of Duty). |
| `quorum` | `ZahlZahl%` | Diese Variable gibt (in Prozent oder Statisch) an, wie viele Spieler im Verhältnis zu den gesamten Stimmen<br>mit Ja abstimmen müssen, damit die Abstimmung nicht scheitert. |

Folgende speziellen Permissions werden von diesem Plugin bereitgestellt

| Permission | Beschreibung |
|---|---|
| `votings.admin` | Umgeht die Decaytime und erlaubt es alle Abstimmungen zu starten. |
| `votings.immunity.kick` | Macht eine Gruppe immun gegenüber Kicks. |
| `votings.immunity.tempban` | Macht eine Gruppe immun gegenüber Tempbans. |
| `votings.immunity.ban` | Macht eine Gruppe immun gegenüber Bans. |